

数学

部活名	大会名	最終成績	生徒氏名	学年
平成27年 (2015)	「咲いテク」プログラム「シミュレーションでみる科学の世界」参加			
平成28年 (2016)	文化部発表会 展示			
平成29年 (2017)	文化部発表会で、シングルボードコンピュータ「Raspberry Pi」を用いた車両制御の展示、自作プログラムの展示			
平成30年 (2018)	塩野直道記念第6回「算数・数学の自由研究」作品コンクール	Rimse奨励賞	寺田桃実	2
	国際イノベーションコンテスト（iCAN' 19）国内予選	1次審査通過	棕本暖	2
平成31年 (2019)	HSPやC++のプログラミング言語を用いてソフトウェアの開発を行っています。			
	マイコンを用いた電子工作、C言語を用いたゲーム作成（ソフトウェア開発）などを行っています。			
令和2年 (2020)	C++やHSPなどのプログラミング言語を用い、ソフトウェアの開発を行いました。			
令和3年 (2021)	さまざまなプログラミング言語を用いて、ソフトウェアの開発などを行いました。			
令和4年 (2022)	プログラミングをしたり数学の問題を解いたりしました。			
令和5年 (2023)	主にゲームやソフトウェアのプログラミングをしたり、数学の問題を解いたりしました。			
令和6年 (2024)	ゲームやソフトウェアのプログラミングや、数学の問題を解いたりしました。			